

Turnierbericht vom ITC Mailand 2022

Das fröhliche Abendessen am Freitag war der schöne Einstieg in ein allzu lang vermisstes DBMM Wochenende!

Für das Team Barbarossa den Pool von Buch 2 habe ich mir die baktrischen Griechen mit max. regulären KnX ausgesucht. Die Infanterie und ein Baggage habe ich aus Mobilitätsgründen weggelassen! Dafür einen Saka Stamm als Alliierten mitgenommen. In Verbindung mit der niedrigen Aggression von 1 und dem daraus folgenden höheren Einfluss auf das Schlachtgelände, sowie einem trockenen Klima, sollten die Ritter maximale Wirkung entfalten! Da ich hauptsächlich römische Armeen erwartete, sollte das Turnier gut laufen... so viel zum Plan.

Spiel 1:

International Team1, Riccardo Marchesi mit Alexander Imperial (BwXO, KnFw, usw.)

Ich würfele eine 6 und muss angreifen. Er legt auch nur sanfte Hügel, wie ich. Er hat zwei gute Hügel, auf denen die Experimentalphalanx BwXO und die Ritter im Keil postiert sind. Und er verrät, dass Alexander nicht anwesend ist. Also nur ein normaler General, von dem keine brillante Idee zu befürchten ist.



Auf einen großen Hügel stelle ich die Kataprakten auf. Wir stoßen vor, ziehen uns aber auf die Reaktion des anderen wieder zurück. Wir nähern uns nur an, aber keiner möchte den Hügel des anderen aufwärts angreifen. Erst kurz vor Schluss kommt es auf der Ebene zwischen den Hügeln zum Kampf. Aber die 10 % Grenze wird nicht erreicht. 13:12 da Angreifer

Meine beiden Teamkollegen steuerten noch 9 Punkte dazu und Team Barbarossa war nach der ersten Runde auf dem letzten Platz... 😞

Spiel 2:

Team Gepanta, Nicola Begovich mit Seleukiden (EI, KnF, Pk, AxS)

Die Baktrier greifen wieder an! Die Seleukiden bekommen je einen Rough Hill links und rechts und stellen sich in Schlachtreihe dazwischen auf. Die Baktrier stellen sich gegenüber auf.



Drei Ritter und die baktrische Kavallerie umgehen den RH rechts und wollen die hinter dem Hügel stehende AxS Sperre durchbrechen und das Lager plündern. Die anderen Gruppen muss ich passend sortieren und frontal die Seleukiden bekämpfen. Die Kämpfe sind recht verlustreich, da die Ritter und Kataprakten auf beiden Seiten „fast“ oder „inferior“ zählen. Nach wenigen verlustreichen Runden können sich die Baktrier durchsetzen! 19:6

Spiel 3:

Wild Geese, Mark Gibson mit Alex Imperial

Zum dritten Mal bin ich der Angreifer! Das nervt. Es liegt ein Rough und sogar ein Fluss an seiner Flanke. Alexander ist aber wieder nicht anwesend. Seine Truppen warten erstmal ab, und lassen die PIPs der ersten Runde verfallen.



Ich plane die Flanken anzugreifen und das Pikenzentrum mit dem Ally aufzuhalten.



Dummerweise kommt der CnC in den Kampf. Daher bleiben keine PIPs mehr für die linke Flanke um den Sieg heim zu schieben. Obwohl er auch sehr schlechte Pips hatte. Einmal sogar drei Einsen...!

Rechts wurden die KnX durch reguläre AxS sehr lange abgewiesen. Immerhin halten die Saka den massiven Pikenblock im Zentrum erfolgreich hin.

Aber alles dauert viel zu lange. Die Zeit beendet die Schlacht.

14:11

Spiel 4:
Conan, Jann, Marian Roman

Das letzte Spiel gegen Team Conan! Jann hat Cäsar dabei und ist Angreifer! Zum ersten Mal scheint mein Plan aufzugehen!?

Er kann 2 Roughs legen, von denen nur eines auf seine Seite fällt.
Aber das genügt ihm bereits. Cäsar scheint gegen das berittene Schwermetal der Baktrischen Armee ein taktisches Unentschieden zu suchen.



Er stellt die römische Armee zum großen Teil in dem Rough auf. Ich könnte vielleicht sein Lager erwischen und aufgeregt um das Rough rumreiten.

13:12

Das Turnier hat nach der langen Pause sehr viel Spaß gemacht. Ich brauche dieses Jahr definitiv noch mehr Turniere!

Das Team Barbarossa wurde sogar noch Dritter! 😊

Die Spielhalle:



Ruhm und Ehre, sowie eine Befestigung gab es zu gewinnen:

