

ITC - International DBMM Team Championship

5.3. - 6.3.2022 in Cornaredo, Mailand

Mit meinem Team „Conan“ trat ich beim diesjährigen ITC an. Ich spielte im ersten Pool Classical Age: from 500BC to 475 AD die Liste 49 Marianische Römer unter dem brillianten Julius Cäsar.

Das war Cäsars Aufstellung:



<u>Command A</u>		<u>Type</u>	
1	Julius Caesar [dism. as Bd(S)]	Reg	Cv(O)
2	Legionary velites [support any Cv]	Reg	Ps(S)
8	Spanish Cavalry [dism. as Wb(O)]	Irr	Cv(O)
6	Spanish javelinmen [supp. Spanish Cv]	Irr	Ps(S)
1	African elephant	Irr	El(I)
2	Army Baggage - pack mules	Reg	Bg(F)
<u>Command B (blue)</u>		<u>Type</u>	
1	Publius Sulpicius Rufus [dism. as Ax (S)]	Reg	Cv(O)
8	Legio IX Hispana	Reg	Bd(O)
1	Cretan archers	Reg	Ps(O)
2	Army Baggage - pack mules	Reg	Bg(F)
<u>Command C (red)</u>		<u>Type</u>	
1	Quintus Titurius Sabinus [dism. as Ax(S)]	Reg	Cv(O)
8	Legio X Equestris	Reg	Bd(S)
1	Cretan archers	Reg	Ps(O)
2	Army Baggage - pack mules	Reg	Bg(F)
<u>Command D</u>		<u>Type</u>	
1	Aeduan Ally General	Irr	Wb(O)
1	Cavalry [dism. as Wb(O)]	Irr	Cv(O)
10	Foot warriors	Irr	Wb(O)
2	Javelinmen	Irr	Ps(I)
2	Command baggage - Cow flock	Irr	Bg(I)
<u>Train Command</u>		<u>Type</u>	
	6Army Baggage - pack mules	Reg	Bg(F)

Das erste Spiel war gegen Nicola Begovich, Team Gepanta mit Seleuciden.

Das war seine Aufstellung:

C1) C-in-C reg Kn(F) in Wedge, 6 Wb(S), 1 El(O), 1 Ps(O), 3 reg Kn(F), 4 reg Ax (S), 4 irreg Ax(S), 3 irreg Ps(O)

C2) Sub-Gen. Pk(S), 3 Pk(S), 8 Pk(O), 2 irrg. LH(F), 2 Hd(O)

C3) Sub-Gen Kn(F) in wedge, 7 reg Kn(F), 6 irr Cv(O), 4 Ps(O)



An einem klaren Herbsttag trafen beide Armeen bei starkem Wind aufeinander. Cäsars linke Flanke wurde durch einen Difficult Hill gedeckt, den seine spanischen PS(S) sofort besetzten. Die rechte Flanke wurde durch ein rough going gedeckt. In diesem Gelände lieferte sich die IX Hispania schwere Scharmützel mit den seleukidischen Auxiliärtruppen.

Vor dem Clash: Nicola wollte mit seinen Kn(F) die X Legion auf der linken Flanke knacken, während die Kn(F) im Wedge die Aeduanischen Verbündeten von Cäsar niederreiten wollten. In der Mitte stießen Pk(S) und Wb(S) vor.



Cäsars Männer hielten dem Ansturm stand. Während Cäsars Elefant einen Kn und 2 LH niedermachte, wurde der gegnerische Behemoth gleich zu Beginn durch einen gallischen Ps(I) umgebracht. Im rough auf der linken Flanke setzte sich die IX Hispania langsam aber sicher gegen die generische Ax(S) durch. Die Schlacht war entschieden als der Pk(S) General hinter seinem zurückgedrängten Wb(S) starb.
25 : 0 für Rom.

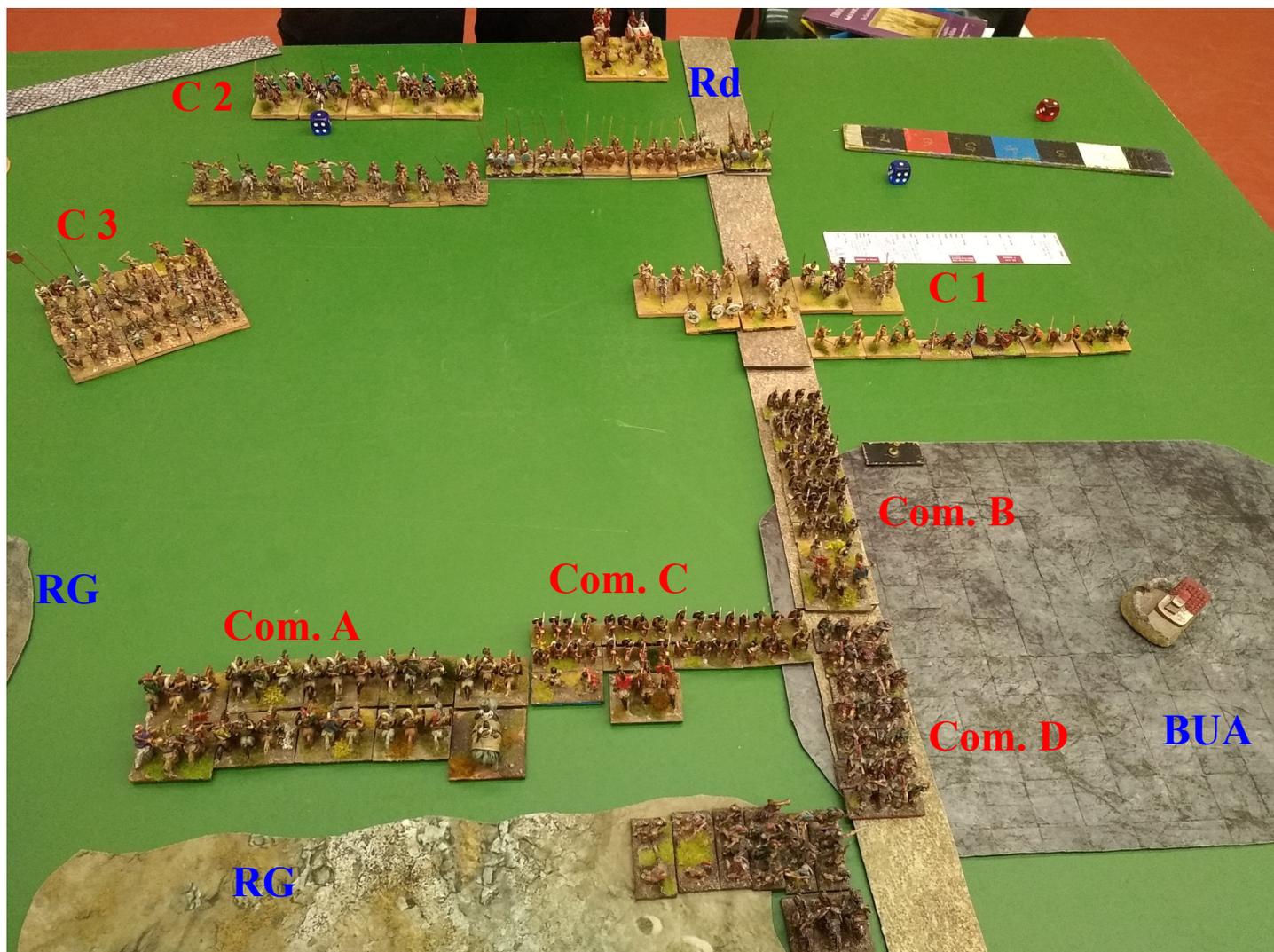
2. Spiel gegen Ricardo Marchesi mit Alexander Imperial

Gleich zu Beginn die Überraschung bei der Aufstellung von Ricardo. Alexander hatte keine Piken mitgebracht!

C1) C-in-C Kn(F) in Wedge, 4 Kn(F) in Wedge, 8 irr Ax(S) 6 Bw(x/o)

C2) Sub-General Kn(F) in Wedge, 4 Kn(F) in Wedge

C3) Sub-General Pk(O), 6 irr Lh(O), 2 irr Lh(F), 6 Bw(X/O), 6 Ps(S), 6 Ps(O)



Die Griechen griffen Rom im Frühling an. Cäsars Plan war über die Straße vorzurücken, um die Ax(S) in der Ebene zu bekämpfen. Die X. Legion sollte im Zentrum durchbrechen, die spanischen Reiter die Flanke decken. Dann tauchen die Massen an Bw(X/O) auf. Koordiniert wurden die Kommandos umdirigiert. Spanische Cav und Wb ins Zentrum, die X. Legion nach links gg. Die Bw(X/O).

Es war ein sehr taktisches und hochkonzentriertes Spiel gegen Ricardo mit vielen Manövern. Sein erster Ritterangriff auf die IX. Hispania und die Wb waren für das Spiel entscheidend, da der Angriff in einer Katastrophe für die Griechen endete. 2 Ritter und eine Ax(S) gefallen und die Legion war unbeschädigt. Das nahm ihm die Initiative auf der rechten Flanke.

Auf der Linken Flanke verlor Cäsar 7 von 8 Ps(S) im rough, weil die Ps(O) die Ps(S) der Griechen unterstützten. Als die Zeit um war startete die X. Legion gerade ihren Angriff auf das kleine Kn(F)-Kommando der Griechen. In Summe hatte Cäsar jedoch weniger als 10 % seiner Truppen verloren, während Ricardo etwas über 10 % verloren hatte.

13 : 12 für Rom

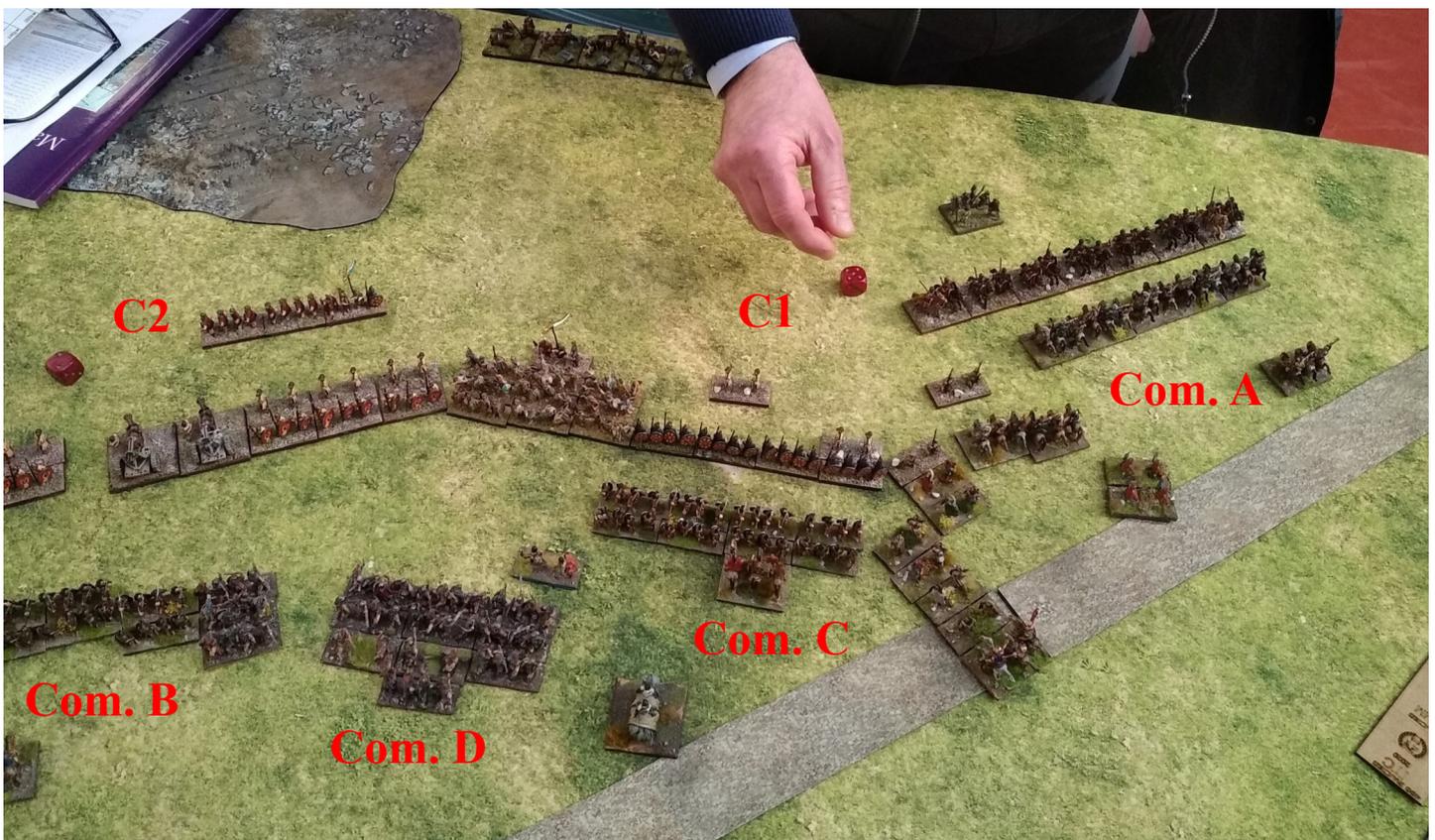
2. Tag, 3. Spiel gegen Ambrogio Carnaghi mit Late Imperial Roman

Das war seine Aufstellung:

C1) C-in-C Ax(S), 9 Wb(O), 4 irr LH(F), 4 reg LH(F), 4 Bd(O), 2 Ps(O), 4 Ps(O), 1 Hd(O)

C2) Sub-Gen. Bd(O) 8 reg Ax(S), 6 reg Ps(O) supp., 1 LH(F) 2 Bw(O), 2 Art (F)

C3) Sub-Gen. Cv(O), 4 Ax(S), 4 Ps(O) supp. 4 Kn(F), 3 Kn(X)



Das Bild zeigt die Situation nach Runde 2. Cäsar hatte 2 x als brilliant Stroke seine Pips verdoppelt und die rechte Flanke des Gegners zurückgedrängt. Das Kommando C3 von Ambrogio war auf einem Flankenmarsch und sollte erst in Runde 6 eintreffen. Da war aber schon alles zu spät. Leider schafften es die Wb und die IX. Hispania es nicht das Kommando C2 zu brechen. Auch das Baggage konnte meinen Angriffen bis zum Zeiteende widerstehen.

15 : 10 für Rom.

2. Tag, 4. Spiel gegen Thomas Kimmerle mit Greco Bactian

Es gab zum Schluss des ITC ein deutsches Mini-Finale. Ich traf auf Thomas. Seine Armee hatte ich bereits ausgespäht und wusste was mich erwartete:

C1) Ally-Gen LH(F), 8 irr LH (F)

C2) C-in-C Kn(F) Wedge, 2 Kn(F) Wedge, 4 Cav(O), 6 LH(O)

C3) Sub-Gen Kn(F) Wedge, 7 Kn(X)

Thomas seine Strategie ging auf. Mit Agression 0 hoffte er Verteidiger zu sein, um wenig Gelände zu bekommen. So war es dann auch. Als Cäsar wählte ich 2 rough going, um gegen die Quick kills der Rittere geschützt zu sein. Eines davon viel noch dazu in seinen Aufstellungsbereich.



Bei einem so offenen Schlachtfeld mit so vielen Elementen mit Quick kill gegen mich, verschanzte ich mich in dem einzigen Geländeteil und wir einigten uns auf ein Unentschieden.

12 Pkt für Rom 13 Pkt für die Baktrier.

Insgesamt hatten die marianischen Römer unter Cäsar 65 Pkt. errungen. Das reichte für den 2. Platz in meiner Epoche :-)

Vielen Dank an Paolo für die tolle Turnier-Orga und die italienische Gastfreundschaft!

