

Für das ITC 2018 habe ich mir Alexander Macedonian für den Pool von Buch 2 ausgedacht:

| Qty | Description        | General | Trg | Type | Grd | Mod | AP |       | A | B  | C | Co |
|-----|--------------------|---------|-----|------|-----|-----|----|-------|---|----|---|----|
|     |                    |         |     |      |     |     | EL | total |   |    |   |    |
| 1   | C-n-C, Alexander   | bCinC   | R   | Kn   | F   |     | 56 | 56    | 1 |    |   |    |
| 1   | Sub-Generals       | SG      | R   | Kn   | F   |     | 31 | 31    |   | 1  |   |    |
| 2   | Sub-Generals       | SG      | R   | Pk   | O   |     | 24 | 48    |   |    | 1 | 1  |
| 5   | Companions         |         | R   | Kn   | F   |     | 11 | 55    | 5 |    |   |    |
| 2   | Prodromoi          |         | R   | LH   | S   |     | 7  | 14    | 2 |    |   |    |
| 14  | Phalanx            |         | R   | Pk   | O   |     | 4  | 56    |   |    | 7 | 7  |
| 2   | Macedonian archers |         | R   | Ps   | O   |     | 2  | 4     |   | 2  |   |    |
| 2   | Peltasts           |         | R   | Ps   | S   |     | 3  | 6     |   | 2  |   |    |
|     | Bolt-Shooter       |         | R   | Art  | O   |     | 8  |       |   |    |   |    |
| 1   | Greek merc. Cav    |         | R   | Cv   | I   |     | 6  | 6     | 1 |    |   |    |
| 3   | Thracian           |         | I   | LH   | O   |     | 4  | 12    | 3 |    |   |    |
| 4   | Agrianian peltasts |         | R   | Ps   | S   |     | 3  | 12    |   |    | 2 | 2  |
|     | Servants           |         | I   | CBg  | I   |     | 1  |       |   |    |   |    |
|     | Illyrians          |         | I   | Ax   | S   |     | 4  |       |   |    |   |    |
| 5   | Thessalian         |         | R   | Cv   | O   |     | 8  | 40    | 5 |    |   |    |
| 12  | Hypaspists         |         | R   | Pk   | S   |     | 5  | 60    |   | 12 |   |    |

Der grundsätzliche Plan war klassisch: Hammer und Amboss! Mit der Phalanx frontal angreifen und mit den Reitern die Flanke aufrollen. Zudem möchte ich kaum Gelände und lege nur GH. Das hat dem historischen Vorbild genügt, also soll es auch mir genügen...! :) )

Spiel 1:

Massimo Vecchia, Team Gepanta, Alex. Imperial



Er spielt Alexander Imperial und ist Angreifer. Das ist (beinahe) ein Bürgerkrieg! Sein Gelände fällt rechts und links bei ihm als Flankenschutz.

Die Imperialen stellen zuerst auf: PkO im Zentrum. Links hinten davon die makedonische Reiterei. Rechts Hilfstruppen, irreguläre Reiter und Elefanten.



Meine Piken stehen links. Die Thessalier rechts vorne, die Companions dahinter.



Alle gehen aufeinander zu:  
Die Piken schieben sich im Zentrum.

Rechts außen setze ich an mit den  
Companions die Auxiliartuppen anzugreifen.

Rechts traue ich mich aber dann doch nicht  
gegen seine Elefanten vorzugehen.

Dafür nimmt er links die Schlacht mit Rittern  
gegen meine Phalanx an, da er auch die  
Flanke seiner Piken decken möchte. Dort bricht  
dann nach harten Kampf seine Reiterei. Der  
Weg ist dann frei das Zentrum einzuklappen,  
und damit 23:2

Spiel 2:  
Tim Medeley, The Wild Geese, Late Imperial Roman



Die Makedonen verteidigen wieder, also  
kaum Gelände, stellen aber zuerst auf  
und ziehen zuerst.

Meine Aufstellung sieht die Brittenen  
links und die Phalanx rechts davon.



Die LIR haben verschiedene Gruppen,  
von links nach rechts:  
Einen arab. Alliierten,  
römische Reiter,  
Legionäre mit Artillerie und  
Hilfstruppen.



Makedonen ziehen zuerst. Die Thessalier und Companions zielen auf den Verbündeten Araber. Die Phalanx auf die Infanterie.

Der arabische Verbündete der Römer hat keine Lust und ist unzulässig! Deswegen kehren die Companions wieder um und reiten Richtung Hilfstruppen. Dort drohen die Auxiliartuppen sonst meine Phalanx zu überflügeln.



Aufmarsch zum Nahkampf. Die Piken dezimieren langsam die Römer. Die Companions bedrängen die Hilfstruppen. Nur noch 2,5 ME, also eine Runde bis zum Sieg, als leider die Zeit schon zu Ende ist.

14:11

### Spiel 3: Enrico Paulatto, The old Beardies, Alex. Imperial



Schon wieder Alex. Imperial als Gegner! Diesmal greifen die Makedonen an und das Gelände bietet den Imperialen leider reichlich Deckung. Er sagte auch, er greift nicht an!

Meine Companions und Thessalier versuchen zuerst links durch die Geländelücken zu kommen. Doch die Imperialen ziehen Verstärkung heran und blocken dort.

Companions und Thessalier reiten somit nach rechts und versuchen die dort entstehenden Lücken zu nutzen. Die Imperialen ziehen auch nach rechts, kommen aber nicht so geordnet an.

Ein leichter Vorteil für die Makedonen entsteht!



Die Phalanx drückt nun hügelab gegen seine Kavallerie.  
Die Companions und die Silberschilde fangen die experimentellen Gardisten vor einem rough flat ab, in dem sie sich verstecken und raus schießen wollten.

Bei den ersten Kämpfen habe ich leider kein Glück. So war mir das Zeitende auch recht. Die vielen taktischen Bewegungen haben denn ganz schön Bedenkzeit gekostet.

Enrico meinte jedoch, dass ich ihn mit einer Stunde mehr hätte besiegen können. Aber so:  
13:12

Spiel 4:  
Giorgio Canepari, Giglio e Leone 2 , Alex. Imperial



Und schon wieder Alex. Imperial als Gegner! Diesmal verteidigen die Makedonen wieder.  
Mein großer Hügel fällt in seine linke Ecke. Sein Hügel in sein Zentrum. Das restliche Gelände spielt keine Rolle.

Ich baue zuerst auf und drohe links vorzugehen. In seiner Aufstellung ignoriert er das und bevorzugt es stattdessen auf seinem eigenen Hügel aufzustellen.

So besetze ich im ersten Zug den linken Hügel mit den Prodrumi, Thrakern und Thessaliern.

Die Phalanx rückt vor.



Im Zentrum marschierte die makedonische Phalanx gegen die Imperialen Companions auf dem zentralen Hügel. Rechts gegen seine Piken konnte ich aber so leider nichts mehr entgegenstellen.

Später waren die Imperialen Companions hügelab stärker als erwartet und mein eigener Hügelabangriff wurde von der experimentellen Garde geblockt. Die Silberschilde wurden noch von Kavallerie aufgehalten. Rechts mussten ein paar Plänkler seine Piken hinhalten

Nach ein paar Runden Nahkampf setzte sich die Phalanx durch und die Imperialen Companions brachen. Die Silberschilde bohrten sich durch seine experimentellen Garde. Mein rechtes kleines Phalanx-Kommando hielt aber nicht mehr länger gegen seinen größeren Pikenblock stand und wurde „geschattert“. Dennoch seine Armee brach und ging nach Hause. 21:4

Fazit:

- Alle vier Spiele waren spannend und haben Spaß gemacht!
- Der klassische Ansatz hat erstaunlich gut funktioniert.
- Im Gelände kommt die Armee schnell ins Stocken.
- Die Makedonen haben viel Potential! Alexander hätte die Welt erobern können. :)

Mit 2 Siegen und 2 vorteilhaften Unentschieden erreichte ich 71 Punkte, und stolz den Platz 3 im Pool Buch 2.

Die Einzelergebnisse aus Yahoo Groups:

Pool1

Marco Mondin – Urartian 68  
Stefano Rosin – Neo-Babylonian 66  
Richard Darby – Later Hebrew 61  
Jim Gibson – Early Carthaginian 61  
Simone Fantini – Early Achaemenid Persian 59  
Marco Boniardi – Hittite Empire 58  
Ian Austin – Later Sargonid Assyrian 57  
Fabio Pizzocri – Villanovan Italian 56  
Paolo Viganò – Later Sargonid Assyrian 53  
Sam Kwan – Later Mycenaean and Trojan war 50  
Maurizio Cisotto – Early Mycenaean 50  
Riccardo Marchesi – Neo-Babylonian 49  
Tony Bergin – New Kingdom Egyptian 44  
Jonathan Martin – Hittite Empire 43  
Jurgen Bohn – Neo-Assyrian 42  
Salvatore Franco – Lybian 41  
Alessandro Miguez – Early Carthaginian 34  
Norbert Bausch – Early Achaemenid Persian 8

Pool2

Fabio Terpin – Late Imperial Roman 73  
Enrico Paulatto – Alexandrian Imperial 72  
Thomas Kimmerle – Alexandrian Macedonian 71  
Michele Filippini – Late Imperial Roman 64  
Lawrence Greaves – Kyrenean 63  
John Fletcher – Late Imperial Roman 62  
James Leung – Patrician Roman 62  
Luciano Marchisio – Marian Roman 53  
Giorgio Canepari – Alexandrian Imperial 50  
Dave Mather – Dacian 47  
Massimo Vecchia – Alexandrian Imperial 47  
Stefano Grombi – Late Imperial Roman 40  
Tim Madeley – Late Imperial Roman 38  
Axel Heinz – Ptolemaic 37  
Stefano Tonini – Middle Imperial Roman 35  
Johan Herber – Graeco-Bactrian 30  
Alberto Marini – Three Kingdoms and Western Ts'in 29  
Luca Grimaldi – Attalid Pergamene 27

Pool3

Dennis Peroni – Sui Chinese 91  
Dave Huston – Pre-Feudal Scots 67  
Thom Richardson – Fatimid 65  
Davide Mura – Nikephorian Byzantine 65

Mick Hession – Sui Chinese 58  
Carlos Ducker Benfer – Alan 58  
Filippo Gallo – Avar 56  
Dave Pallin – Sui Chinese 56  
Gianluca Canepari – Middle Frankish 51  
Mark Gibson – Kostantinian Byzantine 50  
Gael Richard – West Frankish 47  
Jann Benngen – Sui Chinese 42  
Fabio Fassan – Early Croatian 40  
Michael Donà – Kushan 39  
Michele Bordignon – Viking 35  
Kenneth Chan – Sui Chinese 32  
Gabriele Vecchia – Sui Chinese 31  
Ambrogio Carnaghi – Later Visigothic 17

#### Pool4

Paolo Paglianti – Catalan Company 85  
Arnim Luck – Medieval Portuguese 68  
Albert Cheung – Later Hungarian 63  
Marco Boetti – WotR English 58  
Filippo Morisi – Malay 58  
Alberto Pavia – Ottoman 57  
Richard Aynsley – Hussite 54  
Alberto Moggi – Catalan Company 53  
Stefano Luciani – Navarrese 52  
Alberto Velez – Early Crusader 52  
Greg Mann – Timurid 51  
Herbert Wong – WotR English 47  
Chris Jolley – Italian Condotta 45  
Mike Pickering – Malay 42  
Diego Zulich – Timurid 42  
Andreas Johansson – Teutonic Order 36  
Giorgio Barberis – WotR English 25  
Valerio Toscani – Teutonic Order 12